

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

1. Penelitian ini telah menghasilkan Media Pembelajaran Penyusunan RPP (MPPRPP) berbasis *android* sebagai suplemen mata kuliah evaluasi pembelajaran. Media ini dikembangkan melalui metode ADDIE; *Analysis, Design, Development, dan Evaluation*. Secara keseluruhan, pengembangan media ini mengacu pada delapan aspek pemilihan media yang terdiri dari: (1) kesesuaian media dengan tujuan pembelajaran, (2) kesesuaian dengan karakteristik pebelajar, (3) dapat menjadi sumber belajar, (4) efisiensi dan efektifitas pemanfaatan media, (5) keamanan bagi pebelajar, (6) kemampuan media dalam mengembangkan keaktifan dan kreativitas pebelajar, (7) kemampuan media dalam mengembangkan suasana pembelajaran yang menyenangkan, dan (8) kualitas media.
2. Media yang dikembangkan masuk pada kriteria sangat layak menurut ahli materi, cukup layak menurut ahli media, dan layak menurut pengguna. Adapun jika ditinjau dari satu persatu aspek keseluruhan media, media ini dinilai layak pada hampir ke seluruh delapan aspek, kecuali dua; (1) efisiensi dan efektifitas pemanfaatan media yang dinilai cukup layak dan (2) keamanan bagi pebelajar yang dinilai layak.

## 5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran penyusunan RPP berbasis *android*,

1. Media pembelajaran ini dapat menjadi sumbangan bagi Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri sebagai upaya peningkatan kegiatan pembelajaran mahasiswa. Hanya saja perlu dilakukan pengembangan media lebih lanjut agar pengaksesan dan instalasi media dapat lebih mudah dan luas.
2. Media pembelajaran ini mampu memudahkan mahasiswa dalam membuat RPP terutama saat menjalankan program PPLSP, namun pada pengoperasiannya perlu diberi fungsi tambahan agar lebih memudahkan mahasiswa dalam menjalankan media ini.

## 5.3 Rekomendasi

Berdasarkan implikasi di atas, rekomendasi yang dapat peneliti ajukan adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran ini diharapkan mampu dikembangkan lebih lanjut sehingga tidak hanya dapat diakses oleh pengguna *android* tapi juga pengguna *iOS*.
2. Media pembelajaran ini dapat disempurnakan lebih lanjut lagi dengan menambahkan fungsi gestur-gestur tangan seperti *swipe*, *zoom in*, atau *zoom out*. Akan lebih baik lagi apabila konten media dapat diperbaharui oleh pengembang dari jarak jauh.